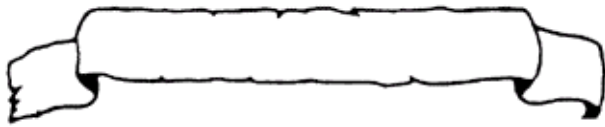


Reve de Dragon



Né à l'heure d _____
 Sexe _____ Age _____ Taille _____ Poids _____
 Cheveux _____ Yeux _____ Beauté _____
 Signes Particuliers _____

Caractéristiques	Niv.	Exp.
TAILLE		
APPARENCE		
CONSTITUTION		
FORCE		
AGILITE		
DEXTERITE		
VUE		
OUIE		
ODORAT-GOUT		
VOLONTE		
INTELLECT		
EMPATHIE		
REVE		
CHANCE		

Mêlée _____
 Tir _____
 Lancer _____
 Dérobée _____
 Vie _____
 Endurance _____
 S. Const _____
 Sust. _____
 + Dom _____
 Malus Armure _____
 Encombrement _____

-10 -9 -8 -7 -6 -5 -4 -3 -2 -1 0 +1 +2 +3 +4 +5 +6 +7

1	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	39	42	45	48	51
1	3	7	10	14	17	21	24	28	31	35	38	42	45	49	52	56	59
2	4	8	12	16	20	24	28	32	36	40	44	48	52	56	60	64	68
2	4	9	13	18	22	27	31	36	40	45	49	54	58	63	67	72	76
2	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55	60	65	70	75	80	85
2	5	11	16	22	27	33	38	44	49	55	60	66	71	77	82	88	93
3	6	12	18	24	30	36	42	48	54	60	66	72	78	84	90	96	102
3	6	13	19	26	32	39	45	52	58	65	71	78	84	91	97	104	110
3	7	14	21	28	35	42	49	56	63	70	77	84	91	98	105	112	119
3	7	15	22	30	37	45	52	60	67	75	82	90	97	105	112	120	127
4	8	16	24	32	40	48	56	64	72	80	88	96	104	112	120	128	136
4	8	17	25	34	42	51	59	68	76	85	93	102	110	119	127	136	144
4	9	18	27	36	45	54	63	72	81	90	99	108	117	126	135	144	153
4	9	19	28	38	47	57	66	76	85	95	104	114	123	133	142	152	161
5	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120	130	140	150	160	170

C. de Combat	Niv.	Init.	+Dom	Exp.

C. Générales (-4) C. Particulières (-8) C. Spécialisées (-11) Connaissances (-11)

Arc	Niv	Exp	Arc	Niv	Exp	Arc	Niv	Exp	Arc	Niv	Exp
<input type="checkbox"/> Bricolage			<input type="checkbox"/> Charpenterie			<input type="checkbox"/> Acrobatie			<input type="checkbox"/> Alchimie		
<input type="checkbox"/> Chant			<input type="checkbox"/> Comédie			<input type="checkbox"/> Chirurgie			<input type="checkbox"/> Astrologie		
<input type="checkbox"/> Course			<input type="checkbox"/> Commerce			<input type="checkbox"/> Jeu			<input type="checkbox"/> Botanique		
<input type="checkbox"/> Cuisine			<input type="checkbox"/> Equitation			<input type="checkbox"/> Jonglerie			<input type="checkbox"/> Ecriture		
<input type="checkbox"/> Danse			<input type="checkbox"/> Maçonnerie			<input type="checkbox"/> Maroquinerie			<input type="checkbox"/> Légendes		
<input type="checkbox"/> Dessin			<input type="checkbox"/> Musique			<input type="checkbox"/> Métallurgie			<input type="checkbox"/> Médecine		
<input type="checkbox"/> Discrétion			<input type="checkbox"/> Pickpocket			<input type="checkbox"/> Natation			<input type="checkbox"/> Zoologie		
<input type="checkbox"/> Escalade			<input type="checkbox"/> Srv. Cité			<input type="checkbox"/> Navigation					
<input type="checkbox"/> Saut			<input type="checkbox"/> Srv. Extérieur			<input type="checkbox"/> Orfèvrerie					
<input type="checkbox"/> Séduction			<input type="checkbox"/> Désert			<input type="checkbox"/> Serrurerie					
<input type="checkbox"/> Vigilance			<input type="checkbox"/> Forêt								
			<input type="checkbox"/> Glaces								
			<input type="checkbox"/> Marais								
			<input type="checkbox"/> Montagne								
			<input type="checkbox"/> Sous-Sol								
			<input type="checkbox"/> Travestissement								

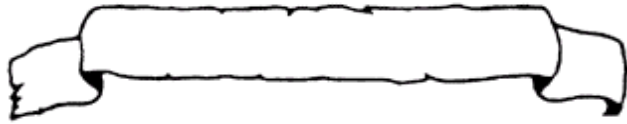
Draconic (-11)

Arc	Niv	Voie	Sort
<input type="checkbox"/> Oniros			
<input type="checkbox"/> Hypnos			
<input type="checkbox"/> Narcos			
<input type="checkbox"/> Thanatos			

Chance							
1	2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15	16
17	18	19	20				
Destinée				Stress			

Armure _____ Déter. _____ Prot. _____
 Sust. _____ Eau. _____
 Moral. _____ diss. _____ exal. _____

Reve de Dragon



Blessures		
1-10	contusions	End -1d4
11-15	légères	End -1d6
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
16-19	graves	End -2d6 Vie-2
<input type="checkbox"/>	_____	_____
<input type="checkbox"/>	_____	_____
20+	critique	End 0 Vie-4 +
<input type="checkbox"/>	_____	_____

Endurance									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
30	31	32	33	34	35	36			

Vie									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
10	11	12	13	14	15	16	17		

Fatigue		
0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-3	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-4	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-5	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-6	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-7	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Etat Général _____

Ethilisme		
<input type="checkbox"/>	0	éméché
<input type="checkbox"/>	1	gris
<input type="checkbox"/>	2	pinté
<input type="checkbox"/>	3	pas frais
<input type="checkbox"/>	4	ivre
<input type="checkbox"/>	5	bu
<input type="checkbox"/>	6	complètement fait
<input type="checkbox"/>	7	ivre mort

%	Part.	Ech. P.	Ech. T.
01-05	1	81	92
06-10	2	82	92
11-15	3	83	93
16-20	4	84	93
21-25	5	85	94
26-30	6	86	94
31-35	7	87	95
36-40	8	88	95
41-45	9	89	96
46-50	10	90	96
51-55	11	91	97
56-60	12	92	97
61-65	13	93	98
66-70	14	94	98
71-75	15	95	99
76-80	16	96	99
81-85	17	97	00
86-90	18	98	00
91-95	19	99	00
96-100	20	00	00

Augmentations par l'expérience			
Compétences		Caractéristiques	
niveau de	Expérience	Niveau de	Expérience
compétence à	Requise	Caractéristique	Requise
atteindre		à atteindre	
jusqu'à -8	5	7 & 8	6
de -7 à -4	10	9 & 10	7
de -3 à 0	15	11 & 12	8
de +1 à +4	20	13 & 14	9
de +5 à +6	30	15	10
de +7 à +8	40	16	20
de +9 à +10	60	17	30
à partir de +11	100	18	40
		19	50
		20	60

Transformations de Stress (Rêve à 0 :		
	Normal	Vocation
Echec Total	0%	20%
Echec Particulier	10%	30%
Echec	20%	50%
Normal	50%	75%
Significatif (50%)	75%	100%
Particulière	100%	150%
D. Particulière	150%	200%

Archétype des armes non-utilisées			
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

Création du Personnage

Répartition de l'archétype	
Niveau	Nbre
11	1
10	1
9	2
8	3
7	4
6	5
5	6
4	7
3	8
2	9
1	10
0	Reste

Niv.	(-11)	Investissement initial	
-10	5		
-9	10		
-8	15	(-8)	
-7	25	10	
-6	35	20	(-6)
-5	45	30	10
-4	55	40	20 (-4)
-3	70	55	35 15
-2	85	70	50 30
-1	100	85	65 45
0	115	100	80 60
+1	135	120	100 80
+2	155	140	120 100
+3	175	160	140 120

